



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE NATAÇÃO

CIRCULAR Nº 46/03

03/10/02

DISTRIBUIÇÃO: ASSOCIAÇÕES DISTRICTAIS E CLUBES

ASSUNTO: Aplicações Informáticas Splash

Regras de preenchimento de campos nas aplicações splash

De formas a podermos iniciar a época 2003-2004 aproveitando integralmente as potencialidades das aplicações *splash* e a fim de uniformizar critérios de preenchimento de campos, de modo a garantir a integração automática de dados nas bases de dados nacionais, discriminam-se abaixo algumas regras que todos os utilizadores terão que seguir, sob pena desses mesmos dados não serem validados.

GESTÃO DE PROVAS (Team e Meet Manager) e MÓDULO DE FILIAÇÕES

Tipo de torneio (na informação geral de competição)

- 1 Em TODAS as provas que não sejam de Masters, será seleccionada a opção «Torneio FINA». Nas provas de Masters, a opção será «Torneio de Masters». Não pode haver no mesmo torneio os dois tipos de provas em simultâneo.

Cálculo de idade (na informação geral de competição)

- 2 Em TODAS as provas terá que ser seleccionada a opção que corresponde aos critérios definidos pelos regulamentos da FPN: «POR: Apenas por ano de nascimento, calculado no fim da época (30.9)»

Identificação de atletas

- 1 O campo “**Apelido**” pode ter apenas UM nome (de preferência o último, ou outro se for esse o apelido pelo qual o atleta é conhecido);
- 2 No campo “**Nome**” devem ser inscritos DOIS nomes (ou um nome próprio e um apelido, desde que diferente do inserido no campo Apelido);
- 3 O conjunto de três nomes/apelidos referidos deve permitir identificar correctamente todos os atletas;
- 4 Os nomes e apelidos serão escritos com inicial maiúscula e restantes letras

minúsculas. Todos os acentos e cedilhas são OBRIGATORIAMENTE escritos;

- 5 Em relação ao número do Bilhete de Identidade este deve ser total e correctamente inscrito.
- 6 Na inscrição de atletas de clubes ou outras entidades estrangeiras terá que se ter em atenção a correcta colocação do nome e apelido no respectivo campo.
- 7 A data de nascimento deve ser preenchida completamente. Mesmo no caso de nadadores estrangeiros, deve tentar inserir-se a data completa (dia-mês-ano).
- 8 O campo para o número de licença deve ser sempre correctamente preenchido. No caso de nadadores de entidades estrangeiras, deve ser escrito o número de licença da sua Federação e não um qualquer número atribuído pela entidade organizadora

Identificação de clubes

- 1 Os clubes portugueses serão obrigatoriamente identificados com os códigos constantes da lista oficial para a época de 2003-2004. Chama-se a atenção para o facto de haver algumas ligeiras alterações aos códigos anteriores.
- 2 No campo para o código do clube NÃO podem ser inscritos códigos de Associações ou países. Estes serão colocados nos respectivos campos.
- 3 Sempre que um atleta representar uma selecção regional ou nacional, os campos do seu clube e associação devem ser preenchidos. A aplicação dispõe de opções de configuração para apenas se imprimirem os dados da associação ou país, se for esse o caso.
- 4 Os campos "**Associação**" e "**País**" serão obrigatoriamente preenchidos, com o código da Associação e "POR" no País.
- 5 No caso de clubes e/ou selecções estrangeiras, o critério é o mesmo. Os clubes devem ser identificados pela sigla que usam no seu país e este tem que ser obrigatoriamente indicado no campo "**País**" (código CIO de três letras).

Isidoro Morgado
Presidente